

Det gode Ungeliv

Indledning på 5 minutter

Deltagerne inddeles i hold med 2-5 deltagere + 1 holdkaptajn.

Holdkaptajnen giver hver af deltagerne en brik i hver sin farve og leder holdet igennem:

1. Vurdering
2. Prioritering
3. Investering
4. Rapportering

Tid: 1 time når holdkaptajnen er meget styrende. Ellers tager det op til 2 timer. Man kan ikke nå alle felter.

1: Vurdering på 30 minutter

- Brug brikker og stor spilleplade.

Eksempel: Felt 1, Sport

Bordet rundt: Hver deltager giver sin vurdering af feltet "Sport" ved at anbringe spillebrikken ud for feltet i "Rød", "Gul" eller "Grøn".



Grøn: Feltet har været godt i mindst 3 år.



Rød: Feltet er dårligt



Gul: Ikke grøn og ikke rød. For eksempel noget, der har fungeret OK i 1 år.

Pas betyder at man ikke kan eller vil vurdere feltet. Man placerer ikke sin brik.

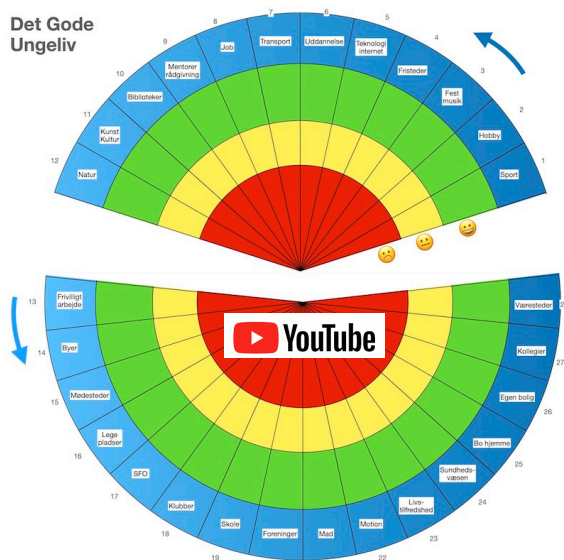
Holdkaptajnen spørger ind til nogle af meldingerne og spørger om der er nogen, der har relevante erfaringer.

Holdkaptajnen foreslår nu en fælles vurdering. Det man enes om markeres på pladen med en af holdkaptajnens brikker og noteres på rapporteringsarket. Hvis man ikke bliver enige, bliver "Sport" hverken markeret eller noteret.

På samme måde vurderes alle de felter man kan nå på 30 minutter.

Efter de første 12 felter tager man fat på de vigtigste af de resterende felter.

Hvis deltagerne har et forslag til noget, der ikke er med på spillepladen, skrives det på rapporteringsarket.



2: Prioritering på 5 minutter

- Brug brikker og stor spilleplade

Holdkaptajnen siger: "Tal sammen 2 og 2 om hvad der giver den største forbedring af ungelivet - og meget gerne hvorfor - og så bliver vi enige om de 3 felter vi synes er de vigtigste."

Felterne, der bliver foreslået, markeres med spillebrikker, så alle kan se hvad der er i spil - det letter overblik og fokus, når man skal blive enige.

3: Investering på 5 minutter

- Brug 4 mio i spilpengesedler og stor spilleplade.

Hvor kan det bedst betale sig at investere? Holdet bliver enige om at fordele 4 mio på de 3 valgte felter ved hjælp af spilpengesedler.

4: Rapportering på 5 minutter

- Brug rapporteringsark.

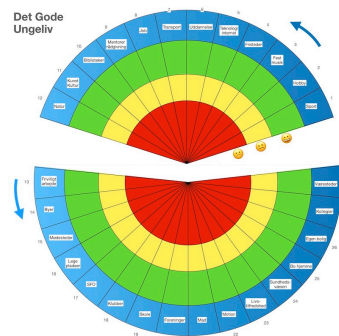
Rapporteringsarket bruges til dokumentation af holdets investeringer. Kan bruges som input til fælles overblik på en tavle.

Udstyr

- Spillebrikker, fx "maxiperler".
- Stor spilleplade.
- Rapporteringsark.
- Spilpengesedler.

Hent **Det Gode Ungeliv:** www.peter.arklint.dk

		☹️	😐	😊	Investering
1	Sport				
2	Hobby				
3	Fest & Musik				
4	Fristeder				
5	Teknologi & Internet				
6	Uddannelse				
7	Transport				
8	Job				
9	Mentorer & rådgivning				
10	Biblioteker				
11	Kunst & Kultur				
12	Natur				
13	Frivilligt arbejde				
14	Byer				
15	Mødesteder				
16	Legepladser				
17	SFO				
18	Klubber				
19	Skole				
20	Foreninger				
21	Mad				
22	Motion				
23	Livstilfredshed				
24	Sundhedsvæsen				
25	Bo hjemme				
26	Egen bolig				
27	Kollegier				
28	Væresteder				



Hold

Skole

Klasse

Holdkaptajn

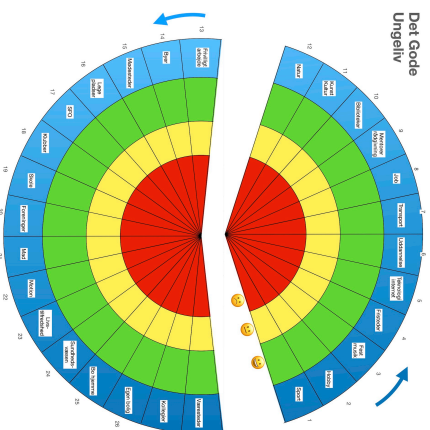
Dato



Vurdering



Prioritering



Investering

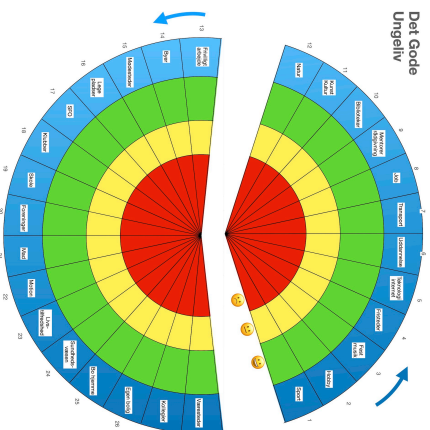


1 million

Vurdering



Prioritering



Investering

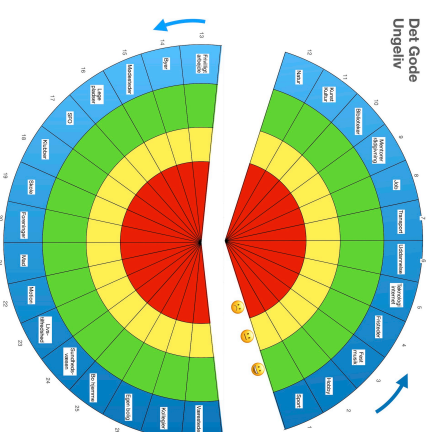


2 millioner

Vurdering



Prioritering



Investering

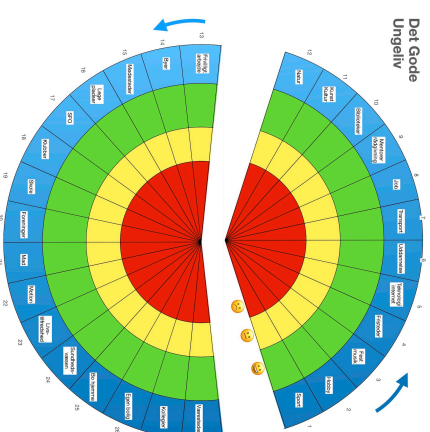


1 million

Vurdering



Prioritering



Investering

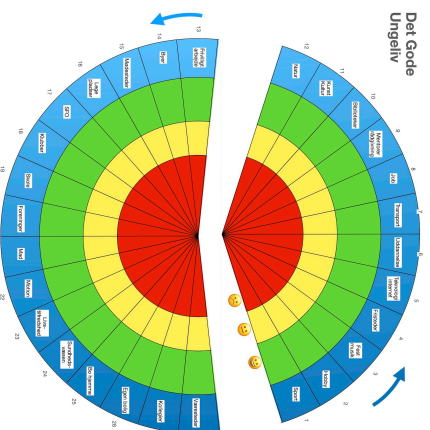


2 millioner

Vurdering



Prioritering



Investering

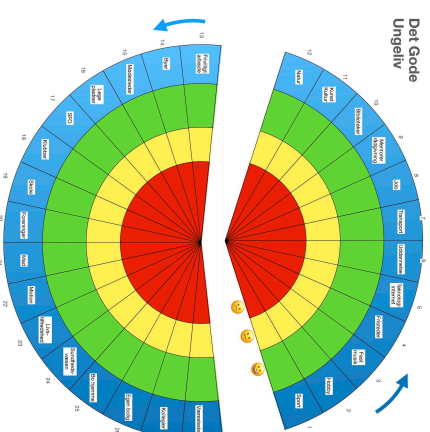


1 million

Vurdering



Prioritering



Investering

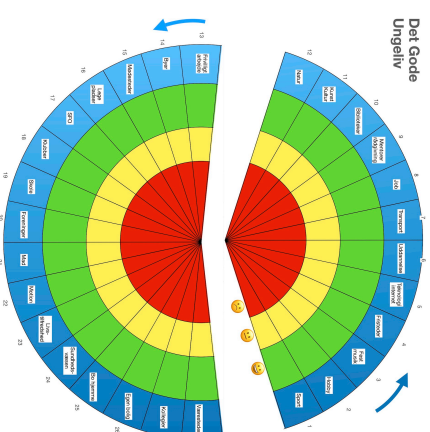


1 million

Vurdering



Prioritering



Investering

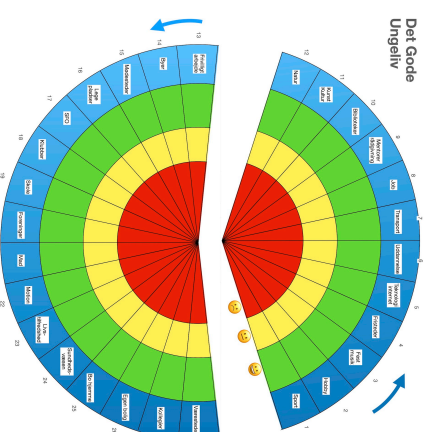


2 millioner

Vurdering



Prioritering



Investering



1 million

Det Gode Ungeliv

